

Virandia-Bestiaire:

Dragons:

Il existe plusieurs sortes de Dragons, du très petits au très grand.

Draconides:

Les descriptions des Draconides figurent sur le livre du maître.

Ride-Dragons:

Les Ride-Dragons ne sont pas très répandu mais ils sont fort utiles car ils sont parfaitement adaptés pour être chevauchés par une créature humanoïde. Leur taille et leur aspect sont variables mais bien que rusées, aucune de ces créatures sont intelligentes. Leur environnement de prédilection est la montagne ou les hauts plateaux rocheux mais ils peuvent supporter la plupart des climats excepté les zones désertiques. Un professionnel du domptage des animaux pourra en apprivoiser quelques un mais un expert possédant le don d'Emphatie avec les animaux pourra en faire un élevage et les revendre (très cher) à des particuliers ou à un seigneur local désireux d'entretenir une milice volante. Ces milices sont rares car leur entretien est pour le moins onéreux.

Voici les deux types de Ride-Dragons:

- Les Ride-Dragons communs ou Slydragons sont les plus nombreux des Ride-Dragons. Ils mesurent 2m en moyenne de la tête au pieds et leur queue mesure en moyenne 1m30. Ils ont un aspect fin et de longs membres aux muscles allongés qui les rendent très adroits et leur permettent d'assurer la position debout. Ils peuvent également manier des objets très aisément avec leur mains très fines possédant de redoutables griffes. Leur faible constitution ne leur permet de supporter le poids que d'une personne. Ils possèdent un long bec tranchant et suivent un régime carnivore. Leur comportement envers leur maître est similaire à celui du chien et il est très difficile de monter un Slydragon qui ne vous appartient pas (+1ND).

FOR: +1 CON: +2 AGI: +8 DEX: +6 EVE: +5 VOL: +2

Point de Vie: 65

Attaque griffes: +2 Défense griffes: 0 Esquive: +3 Acrobatie: +3

Vol, Vue développée.

Dégât des griffes: 7-**Taille** Protection de Peau écailleuse: **P:2 T:4 C:1**

- Les Ride-Dragons musculus ou Bulldragons sont moins répandus mais beaucoup plus gros et plus forts. Par contre, ils sont moins adroits et ne peuvent se déplacer à terre seulement à quatre pattes. Ils mesurent de la tête à la racine de la queue 3m en moyenne, avec une queue de 1m90. Ils sont beaucoup plus massifs que leur petit cousins et peuvent facilement transporter 4 à 6 personnes selon leur poids. Les Bulldragons sont beaucoup plus dociles et moins rusés que les Sly et ne peuvent se servir d'objet. Son attitude est plus ou moins bovine. Les Bulldragons n'ont pas de bec mais un museau plutôt court avec des molaires particulièrement broyantes. Étrangement, le Bulldragons est herbivore. C'est d'ailleurs le seul dragon à suivre ce régime alimentaire.

FOR: +7 CON: +8 AGI: 0 DEX: -2 EVE: 0 VOL: +3

Point de Vie: 90

Attaque Patte énorme: +1 Défense: +3

Vol, Vue Développée.

Dégât Patte énorme: 12-**Contondant** Protection Peau écailleuse: **P:4 T:6 C:3**

Grands Dragons:

Les Grands Dragons sont vraiment très peu répandus: environ une 30aine dans tout Virandia et en plus la plupart vivent dans l' étrange et terrifiante Rekk Nasha. Cela fait qu' à peu près une dizaine vit dans le domaine de l' Eau, de la Terre et du Feu. Les grands Dragons sont des créatures intelligentes, même très intelligentes et ils n' en tiendraient qu' à elles de dominer Virandia. Seulement les IA ne l' ont pas vu de cet oeil et les dragons n' ont pas l' esprit d' association entre eux ce qui les empêche de s' associer pour entamer des conquêtes. Ce qui ne les empêche pas de contrôler des clans de brigands pour Baldar par exemple ou un petit fief d' AnHag. La rumeur prétend que l' Empereur de DerHag a pour conseiller un Grand Dragon et qu' il lui prête une si grande importance que c' est le Dragon qui gouverne indirectement DerHag. Bien sûr, ceci n' est sûrement qu' une rumeur mais ce genre de choses peut parfaitement arriver à plus petite échelle.

Les Grands Dragons sont vraiment très grands (Ils sont similaires à ceux de Warhammer à ceci près que pour les monter faut le faire !).

Les Grands Dragons sont tous des Élémentalistes et ont distingué quatre espèces de Dragons qui correspondent aux quatre éléments:

- **Les Grands Dragons de Feu**, d' aspect rougâtre, très rapides et agiles. Ils sont les plus vifs des Dragons et ont un comportement sympathique, cherchant simplement à s' amuser et à passer du bon temps. Ils peuvent se faire des amis parmi les humains mais ne cherchera pas à les asservir sans pour autant les aider chaque fois qu' ils ont des problèmes. Ils ont une Haine profonde des Dragons de Terre (ça alors!).
Pouvoirs innés: Jet de Flammes, Régénération, Contrôle du Feu, Soins.

- **Les Grands Dragons d' Eau**, d' aspect bleuté, fin et sinueux, vivent principalement vers les lacs des montagnes volcaniques ou les cascades et autres chutes. Ils sont curieux et rusés de nature et cherchent à savoir tout ce qui se passe dans leur zone et bien souvent au-delà. Ils ne veulent pas forcément s' impliquer véritablement dans ce qui se passe mais n' hésiteront pas à le faire si cela peut servir ses intérêts. Ils n' ont pas la même sympathie envers les humains que le Dragon de Feu mais les considèrent avec amusement, comme des enfants ou un animal malin. Ce qui ne les empêchera pas d' en grignoter quelques uns au passage.
Pouvoirs innés: Jet d' Acide, Amphibie, Création à la place de Fluides, Polymorphisme.

- **Les Grands Dragons de Terre**, d' aspect marron (oh!), très massifs et costauds, peuvent paraître patauds mais ce sont sans conteste les plus forts et les moins agréables des Dragons. Ils sont avides de pouvoir et de richesses et la plupart font de la politique, certains contrôlant des villages entiers. Ils considèrent les humains comme des éléments remplaçables et contrôlables qu' ils n' hésitent pas à asservir ou leur prêtent une fausse importance pour mieux les contrôler. Ils n' hésitent pas à envoyer des vassaux au casse-pipes pour récupérer des richesses ou tuer un personnage contraignant. Car bien que puissants, les Dragons de Terre rechignent à faire les choses eux-mêmes et les humains ne sont pas là pour les chiens.
Pouvoirs innés: Jet de Boue, Altération des Métaux, Altération des Minéraux, Eboulement de Pierres.

- **Les Grands Dragons d' Air**, qui sont blancs, de forme très variée. En fait, les Dragons d' Air sont les Dragons présentant le plus de formes possibles. On ne sait absolument pas où ils nichent et de toutes façons, rares sont ceux qui désirent le savoir. En effet, les Dragons d' Air sont les plus troublantes des créatures. Leur comportement est totalement imprévisible. Il pourra discuter sympathiquement avec vous (bien que si vous arrivez à trouver le sens de son discours il vous faut immédiatement consulter un congrès de psychiatres pour vous soigner) et la minute suivante vous dévorer comme un amuse-gueule ou partir sur un coup de tête pour aller faire une chose totalement dénuée de sens. La rencontre avec un Dragon d' air est toujours particulière car on ne sait absolument pas ce qui va se passer.
Pouvoirs innés: Souffle nocif (Toxone), Tempête, Téléportation, Invisibilité.