

Virandia: Bestiaire.

Créatures Volantes:

Angéliion:

- **description:** Les angéliions sont une curieuse combinaison Oiseaux-Humains. Le plus souvent, la partie oiseau est celle d'un rapace genre aigle mais cela peut varier tout comme les teintes dermiques de la peau de la partie humain.

Leur morphologie est par contre toujours de ce type:

- Une tête d'humain avec un bec
- Des ailes à la place des bras
- Un corps d'humain
- Des jambes d'humain terminées par des serres.

Il peut exister d'autres combinaisons oiseaux-humains mais il s'agirait alors d'une autre espèce.

Un individu mesure en moyenne 1m60 pour les mâles et 1m70 pour les femelles pour un poids de 50 et 60 Kg. Les espèces frugivores et insectivores ont -10 au poids et la taille. Le handicap que leur impose l'absence de bras est largement pallié par une grande maniabilité de leurs serres et de leur bec. Les femelles sont plus fortes et intelligentes et possèdent le don de parole.

- **Moeurs:** Les angéliions vivent en couple ou en groupe de 5 à 20 individus, qui sera organisé comme suit: une à deux femelles dominantes, des femelles et des mâles nourrices et des mâles chasseurs-reproducteurs. Les mâles chassent de nuit ou de jour selon la race de la partie oiseau. Pour des Angelions de type oiseaux frugivores ou insectivore, ils adoptent un comportement diurne.

- **Habitats:** Les angéliions vivants en groupes habitent dans un réseau de nids pouvant s'étendre sur plusieurs arbres ou plusieurs aires, selon l'espèce. Chaque nid rempli alors une fonction qui peut aller de la couchette au garde-manger ou alors une nourricière. Il est des zones dans la forêt de DerHag ou ce ne sont pas des brigands dont il faut se méfier mais de réseaux de nid très étendus où chacun de vos mouvements n'échappent pas aux yeux méfiants des angéliions.

- **Comportement:** Le comportement des angéliions varie selon le nombre d'individus du groupe. Un couple d'angéliions voyant des intrus dans leur territoire sont tout de suite méfiants, observent les intrus et cherchent avant tout à protéger leur petits. Ainsi, le couple n'attaquera que si la portée est en danger.

Un groupe de 5 à 8 individus sera moins méfiant et cherchera d'abord à ne pas se faire remarquer puis si les intrus mettent trop de temps à traverser leur territoire, ils pourront voir 2 à 3 créatures volantes tournant autour d'eux. Les angéliions n'attaqueront pas, cela veut juste dire qu'ils préféreraient voir les intrus se manger le train.

Un groupe de + de 10 individus ne seront pas le moindre inquiétés par l'arrivée inopportune d'un intrus ou d'un groupe d'intrus. Leurs réactions peuvent prendre plusieurs facettes selon le nombre des deux groupes ou le caractère de la femelle dominante:

Les intrus peuvent être tout simplement ignoré ou alors des chasseurs peuvent attaquer pour se faire un garde-manger dans le cas d'angéliions rapaces ou plus généralement si les intrus s'approchent trop des nids des angéllions. Plus vicieux, si le groupe est particulièrement étendu, les intrus peuvent être conduit à la femelle dominante qui se fera un plaisir de faire payer un droit de passage sous forme de nourriture (y compris chevaux) ou de matériaux ou de bijoux pour certaines espèces.

- **Reproduction:** Les angéliions se reproduisent comme les humains mais la femelle pond 3 à 5 oeufs parfaitement comestibles de la taille d'une tête. 4 mois plus tard, les oeufs éclosent et seuls deux à trois angelillions sont viables. Les autres sont jetés ou mangés, selon l'espèce. Rappelons que seule la femelle dominante a le droit de pondre mais ce sont les nourrices (mâles ou femelles) qui couvent. Un angéllion qui sort de son oeuf est très laid mais très goûtu.

- **Commentaires:** On aurait parlé dans le royaume d'AnHag d'un groupe d'un trentaine d'angéliions faisant du commerce avec les villages alentours de leur forêts en vendant des matériaux de la forêt en échange de nourriture ou de soins mais les sources ne sont pas fondées. On aurait également vu des femelles angéliions manipuler les runes Espace et Air.

- **Caractéristiques: Angéliions rapaces.**

FOR: / * Con: / * Agi: / * dex: / * eve: / * Vol: / *

Attaque Serres: Esquive: Attaque Bec: Construction de nid: Connaissance du territoire approprié:

Vol; Vue développée, + Parole pour les femelles.

Dégâts Serres: Tranchant- Dégâts Bec: Perforant-

*: caractéristiques des femelles.

- **Caractéristiques: Angéliions frugivores ou insectivores.**

Arkymies

- **Description:** Les arkymies sont l'équivalent chauve-souris des angéliions. Ils sont plus petits mais beaucoup plus agressifs. Là aussi, la femelle est dominante sur le mâle.

Au niveau carrure, on a: 1m40 pour le mâle et 1m50 pour la femelle. Les poids respectifs sont 30 et 50 Kg.

- **Moeurs:** Les arkymies ont un système social simple: une femelle règne sur un harem de mâles qui se chargent de la nourrir et de la féconder. Le plus souvent, une femelle assoit sa puissance sur au minimum une dizaine de mâles. Deux femelles ne peuvent pas régner sur un grand harem, elles s'entre-tuent d'abord. On a relaté des guerres d'arkymies et mieux ne vaut pas se trouver en plein milieu quand ça se passe!

- **Habitats:** Le plus souvent des cavernes et autres grottes.

- **Comportement:** Les arkymies sont très agressifs et très craintifs à la fois, un peu comme ces conneries de caniches ou des petites merdes du genre. Cependant, un arkymie est tout de suite mis en confiance quand il a la supériorité du nombre. Méfiez-vous aussi d'un arkymie blessé qui peut prétendre à des tendances kamikazes. Autrement, un ou deux arkymies séparés ne sont pas à craindre et peuvent faire figure de repas si on ne craint pas l'odeur dégoulu du arkymie cramé. Tomber sur un harem d'arkymies est une (très) mauvaise initiative, on se croirait dans un épisode de Doom, car les gentilles petites bestioles sont sanguivores, hé ouais! Mais si vous contre-attaquez, ils chercheront avant tout à protéger la femelle dominante. Si celle-ci est tuée, il n'y aura plus qu'une masse informe et grouillante volant dans tout les coins qu'un collectionneur de têtes d'arkymies se fera un plaisir de déchiquter (cela dit, les collectionneurs de têtes d'arkymies se font rares dans Virandia.).

- **Riproduction:** Les arkymies se reproduisent comme la plupart des mammifères. La femelle obtient après accouchement une portée de 6 à 8 choses difformes. Les femelles sont chassées dès qu'elles sont indépendantes et ont le droit d'emmener quelques mâles. La moitié des jeunes mâles grossissent les rangs du harem tandis que l'autre moitié s'en va chercher un autre harem pour éviter les problèmes de consanguinité (pas cons, ces bestioles, ça doit venir du créateur.).

- **Commentaires:** Ces créatures sont excellentes quand on a envie de se défouler si votre Doom ne marche plus.

Sauron:

Description: Le sauron est un reptile volant du genre ~~thermolactyl~~ ptérodactyle ou un truc de ce genre. Il est assez grand, 1m25 avec une queue de 95cm se terminant en une espèce de triangle. Son museau est long, rigide et pointu, un peu comme un bec mais en écailles, mesurant 40cm (la longueur de sa bite est laissée à la sage appréciation du maître de jeu). Ses ailes sont assez longues et offrent la particularité d'être extrêmement tranchantes, mais quand je dit tranchante je déconne pas. Le sauron a aussi une fâcheuse tendance à puer mais quand je dit puer je déconne pas, il pue. Cela confère un avantage et un inconvénient pour les pitits malins qui ont opté pour le don d'odorat développé: l'avantage c'est que le sauron est très facile à identifier, en ce sens que l'individu le repère de loin, très loin pour peu que le vent soit favorable. L'inconvénient c'est qu'une fois que le sauron repéré depuis ouate mille arrive trop près de l'individu, disons un rayon de 7,52846m, l'infortuné possesseur du don se voit attribuer un malus de +1ND (cheu!). Ils ont un éventails de coloris très vaste ce qui donne des individus particulièrement beaux. Cela ne les rend pas tous discret mais ce n'est pas un problème car la dissimulation ne fait pas partie de son mode de survie.

- **Moeurs:** Il semblerait que le sauron vit en couple, et aucun des deux membres ne semble dominer l'autre. Ils chassent ensemble, et se relaient pour élever les chiards. Leurs ailes tranchantes en font de redoutables déprateurs et ils adorent chasser en couple une grosse proie, comme des cerfs ou des boeufs dont ils se bâfrent comme des saurons et ensuite ils dorment pendant longtemps beaucoup (comme les lézards quoi.). Les saurons, c'est vraiment des morfales.

- **Habitat™** (le meilleur de l'ameublement!) Les saurons n'ont jamais été vus ailleurs que dans le ciel et leur formidable capacité à voler pendant très longtemps sur différents milieux n'a pas permis de déterminer un site d'habitation particulier.

- **Comportement:** Le comportement du sauron varie selon les moments de la journée: S'il n'a pas encore grailé, attention, vous pourriez bien être son prochain repas (sauf si vous mesurez 1m20 et que vous êtes tout racho, auquel cas vous ne l'intéressez pas.). S'il vient de grailier, il va vouloir dormir et ne vous portera pas trop d'attention, sauf si vous l'empêcher d'aller librement piquer sa ronflette (tiens, c'est joli ça). S'il sort de la sieste, soit il est encore dans le coltar et il est alors très doux et docile (ça n'empêche pas qu'il pue), soit il est de mauvaise écaille et vous grailera vite fait si vous le faites chier non mais c'est vrai quoi et puis quoi encore.

- **Reproduction:** Les saurons sont ovipares, ils pondent 2 à 3 oeufs très comestibles et s'occupent de leur saurillons jusqu'à ce qu'ils sachent voler.

- **Commentaires:** Un sauron suffisamment jeune peut être dressé, c'est d'ailleurs ce qui a permis d'étudier la bête. De plus, certains saurons dressés peuvent utiliser leur queue pour manipuler divers objets et l'on a vu un sauron utiliser sa queue pour lancer des javelots! Certaines localités payent certains aventuriers pour leur remplir leur zoos d'un spécimen à jolie robe et d'autres pour épurer la région de saurons qui sharklent le bétail.

Kriksatt

Description: Le Kriksatt est un insecte géant très laid. Le kriksatt a une taille très fine et souple qui lui permet une grande mobilité de son abdomen au bout duquel pointe un méchant dard empoisoné. Il dispose aussi de mandibules plutôt dures et aux bord intérieurs ciselés qui découpent, tranchent, déchiquettent...

C'est une bestiole plutôt rapide, en ce sens qu'elle rattrape facilement un humain qui s'enfuit devant cette vision d'horreur. Ses mensurations sont 1m05 de la tête au dard et des pattes de 55cm. Le dard fait la taille un honorable couteau. Ceci décrit un kriksatt soldat-ouvrier qui sortent à l'extérieur. Dans l'Essaim, il y a aussi des ouvriers-nourrices-esclaves, beaucoup plus petits, n'ayant pas de dard et étant dépourvu de tout instinct de survie. Il y a aussi la reine, vivant au coeur de l'Essaim, et faisant facilement 2.5-3 m. Celle-ci est, selon les délires des quelques personne en ayant rencontré une puissante magicienne et possède une intelligence incompatible avec la pensée humaine.

Moeurs: Les Essaims de Kriksatt comprennent généralement une centaine d'individus, dont la moitié sont des esclaves. Il y a ensuite 25% de soldat-ouvriers assexués et 25% de reproducteurs qui vivent comme des soldat-ouvriers, mais en prenant moins de risques, jusqu'à la période de reproduction où les mâles servent de nourriture après l'accouplement et les femelles s'envolent pour fonder un autre Essaim mais fort heureusement, peu d'entre elles survivront. Les kriksatt ont deux modes d'alimentation, la viande que les soldat-ouvriers chassent qui sert à les nourrir eux et la reine, et les champignons que les esclaves cultivent pour la nourriture des larves et leur propre nourriture. Les larves esclaves s'en

tiendront aux champignons et les larves soldat-ouvriers ou reproducteurs adopteront le régime carnivore au fur et à mesure de leur croissance. Les carnivores chassent seuls et ramène une partie de leur gibier à la reine. Ils fournissent également aux esclaves les engrais nécessaires à la culture des champignons.

Habitat: Les Essaims de kriksatt se situent dans des réseaux souterrains en dessous des forêts ou tout autre milieu riche en minéraux et produits organiques. Ces réseaux sont constitués de longues galeries ou tout non-Kriksatt se perd obligatoirement, sauf s'il dispose d'un très bon sens de l'orientation. Au coeur de ce réseau bat celui de la reine (keskeucéb!), qui dirige mentalement la vie de l'Essaim.

Comportement: Les Kriksatt considèrent tout ce qui est animale comme une source de nourriture potentielle, mais n'attaquent que lorsque cela est utile à l'Essaim. Il ne font jamais de zèle. Leur technique de chasse consiste à planter le dard et attendre que la victime s'évanouisse, puis il la graille tranquillement sur place. Ce spectacle est un des plus dégueu de l'univers de Virandia pour qui n'a jamais pénétré au coeur de Rekk Nasha. Le Kriksatt ensuite s'en va, amenant pour la reine une partie de son plat (Késkeucérebô).

Reproduction: Les Krisatt en ayant la capacité se reproduisent au début de Printemps, puis les femelles partent en quête d'un terrain favorable. La plupart meurent épuisées avant d'avoir pu s'installer mais celle qui y parviennent pondent tout de suite pour grailer ses oeufs histoire de reprendre des forces. Une fois remise en état, les femelles commencent à pondre les soldats-ouvriers qui creusent les galeries principales et ramènent la bouffe. Ensuite viennent les esclaves qui finissent les galeries et commencent à s'occuper de préparer le terrain pour la culture. Les premiers esclaves ne vivent jamais très longtemps car ils meurent de faim. Une fois que le champs commence à donner ses premiers champignons, la reine pond les sexués.

Commentaires: Dommage que Baygon n'ait pas de filière à Virandia...